



Fan's Club DEVILS

Règlement du tournoi populaire du 13 mars 2010.



1. Le tournoi se joue à 4 contre 4 sur un demi-terrain. Le nombre minimum de joueurs par équipe est de 4, il n'y a pas de maximum. Un joueur débutant le tournoi dans une équipe, ne peut pas être « transféré » dans une autre en cours de tournoi.
2. Tout joueur doit être couvert par une assurance-accidents personnelle.
3. En cours de match, les changements se font à la volée sans que cela n'ait d'incidence sur le jeu. Si le joueur entrant influence le jeu, le ballon sera remis à l'équipe adverse.
4. La première possession de balle est décidée par un entre-deux.
5. Chaque panier de champ vaut 2 points. Les lancers francs 1 point.
6. La balle est en jeu aussitôt que l'équipe attaquante est au-delà de la ligne des 6,25m, et que l'équipe en défense lui remet le ballon ("check"). Toute temporisation de cette équipe est interdite. Si une équipe ralentit volontairement le jeu (avant un "check", lors d'un changement), l'arbitre responsable de terrain peut lui retrancher 2 points au score.
7. Toute attaque doit comporter au moins une passe.
8. Après un rebond défensif ou une interception de la défense, la balle doit de nouveau être amenée au-delà de la ligne des 6,25m, et une attaque commence (= 1 passe minimum) sans "check".
9. L'équipe qui a encaissé un panier récupère la balle ("looser's ball").
10. Tout match dure précisément 15 minutes en continu (avec les arrêts de jeu), chronométrage de l'organisation faisant foi. Si une équipe n'est pas présente au moment du coup d'envoi, elle perd le match par forfait sur le score de 20 à 0. En fonction du nombre d'équipes inscrites, la durée du match pourra varier. Le plan de jeu définitif sera affiché lors du tournoi.
11. Une victoire vaut 2 points, un match nul vaut 1 point, une défaite vaut 0 point.
12. Le tournoi se déroule sous forme de qualifications par groupe, puis de demi-finales et finale. A la fin des qualifications, les ex æquo éventuels sont départagés comme suit : est qualifiée l'équipe qui a :
 - le meilleur goal average (points marqués – points encaissés)
 - le plus de points marqués
 - le moins de points encaissés
 - par tirage au sort

critères retenus l'un après l'autre tant qu'il demeure des ex æquo.

13. Lors des demi-finales et finale, qui se jouent en match de 20 min, en cas d'égalité, les équipes rejouent 1 minute (puis à nouveau 1 minute si nouvelle égalité, et ainsi de suite) ; la minute est déterminée par le chronométrage de l'organisation, la possession de départ est à l'équipe qui avait la balle, ou à qui revenait la balle à la sonnerie de fin des 20 minutes initiales. 14. **Les règles de basketball usuelles (dehors, marchers, etc...) doivent être respectées avec fair-play** . Chaque match est arbitré par un arbitre désigné par les organisateurs. Pour tout problème, survenu lors d'un match, c'est l'arbitre en charge et le responsable des résultats qui décident, sans possibilité de recours.

15. Si un joueur est victime d'une faute au moment du tir et qu'il marque, le panier est comptabilisé et l'arbitre accorde 1 LF supplémentaire, si le panier n'est pas marqué, l'arbitre accorde 2 ou 3 LF en fonction du shoot pris par le joueur.

16. Toute équipe non respectueuse de l'esprit sportif et du fair-play en général se verra sanctionnée par les responsables de l'organisation et l'arbitre; le match concerné pourra être arrêté, la sanction sera d'une défaite imputée à l'équipe fautive (défaite par forfait), voir son exclusion définitive du tournoi.

17. En situation correspondant à un "entre-deux" selon les règles usuelles (balle tenue par deux adversaires, situations peu claires,...), la balle revient à la défense, avec un "check".

18. Tout type de dunk ou de tenue du panier ou du filet est interdit par mesure de sécurité, sous peine de se voir retrancher un point au score.

19. Tout autre cas litigieux est tranché immédiatement par l'arbitre et les responsables du tournoi.

20. Toute décision prise par l'arbitre, éventuellement avec les responsables du tournoi, ainsi que le score final de chaque rencontre sont définitifs, sans aucune possibilité de recours.

21. Contrairement à tous les autres matchs, la finale se jouera sur terrain complet et les règles FIBA seront appliquées avec des paniers à 3 et 2 pts + LF (suppression des checks, notamment).

22. L'organisateur décline toutes responsabilités en cas d'accident ou de vols.

23. Le règlement définitif de ce tournoi est celui qui sera affiché le jour du tournoi sur le lieu de son déroulement. www.bcboncourt.ch/phhpp3/

